

## **Дидактическая игра «Узнай памятник»**

Цель: учить соотносить реальный предмет с его теневым изображением, развивать у детей зрительное восприятие, наглядно - образное мышление, внимание. Формировать у детей чувство любви к своему городу, уважение к памятным местам Новороссийска и его защитникам.

Материал: картинки с изображением памятников Новороссийска и с контурным изображением этих же памятников.

### ***Ход игры.***

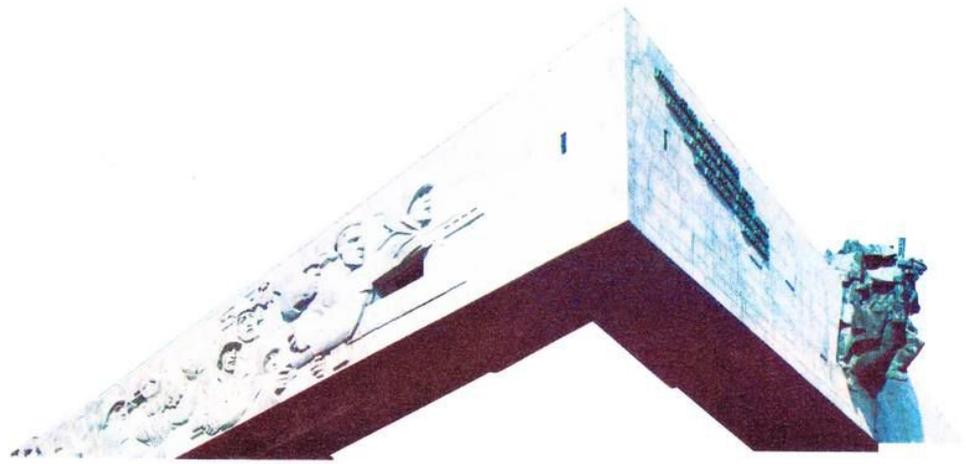
Играть могут 3-5 ребенка. Игрокам раздают карточки с контурным изображением памятников города Новороссийска. У ведущего картинки с изображением памятников. Ведущий показывает карточку с памятником, игроки должны соотнести изображение памятника с его контуром, назвать этот памятник. Игроки должны полностью закрыть картинки с контурами карточками с изображением памятников. По ходу игры можно проводить заочную мини - экскурсию по памятным местам города (возможно с опорой на личные знания и опыт детей).

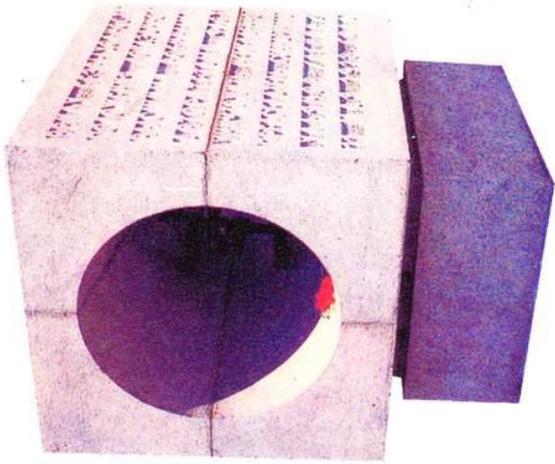
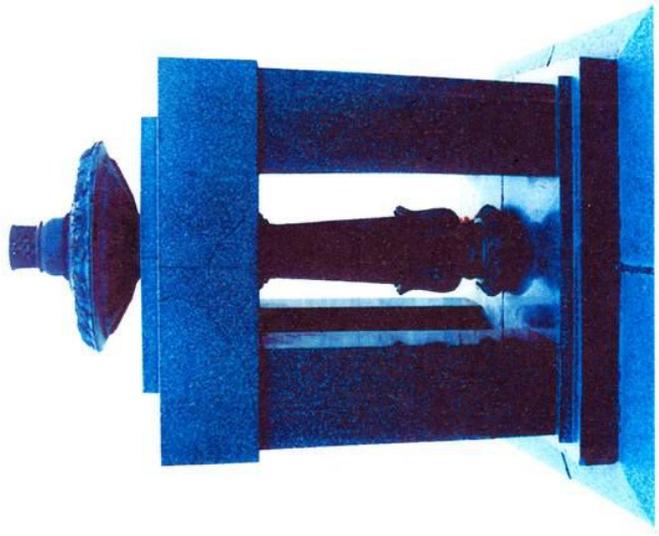
### **Второй вариант игры "Найди пару".**

#### ***Ход игры.***

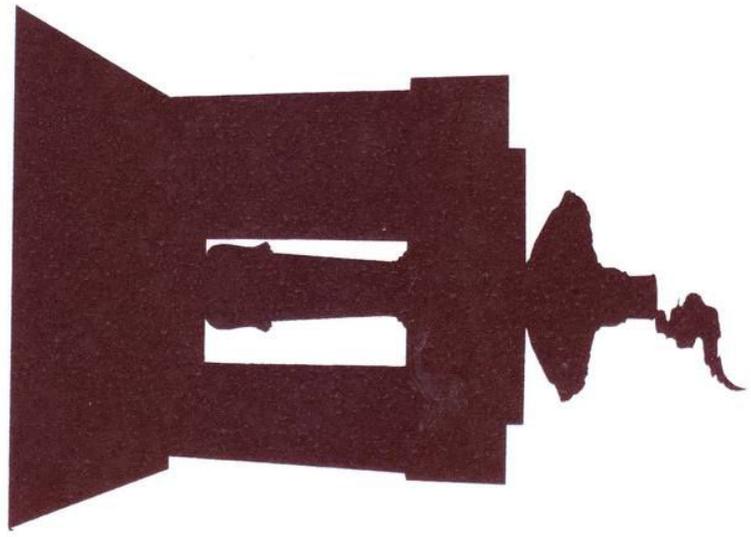
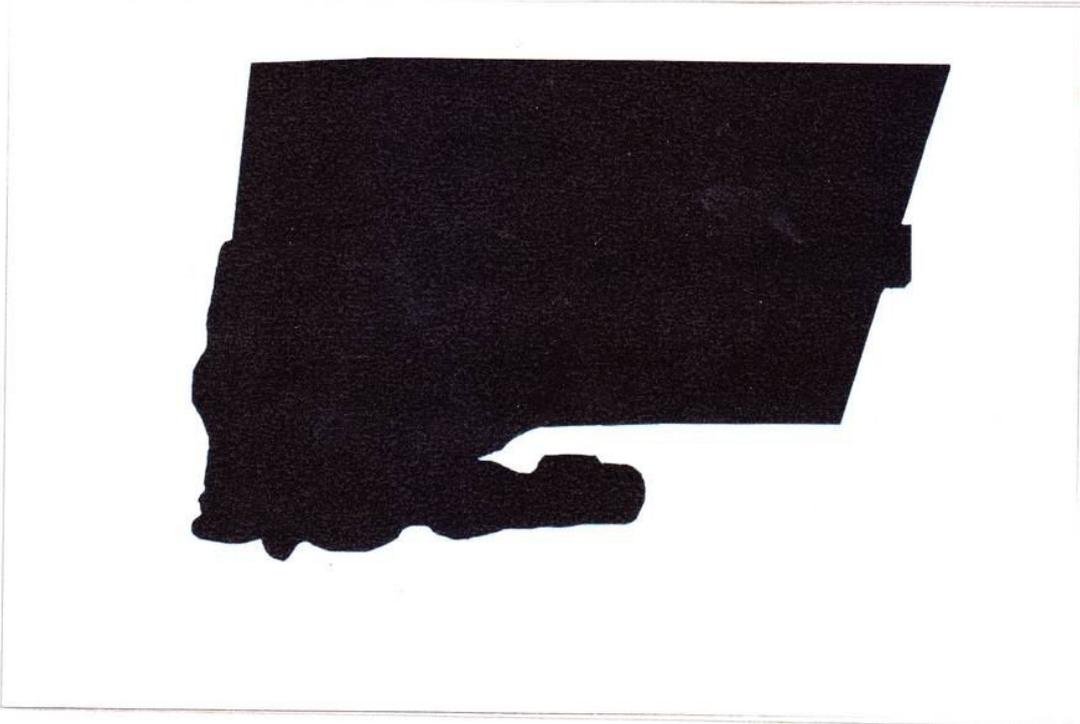
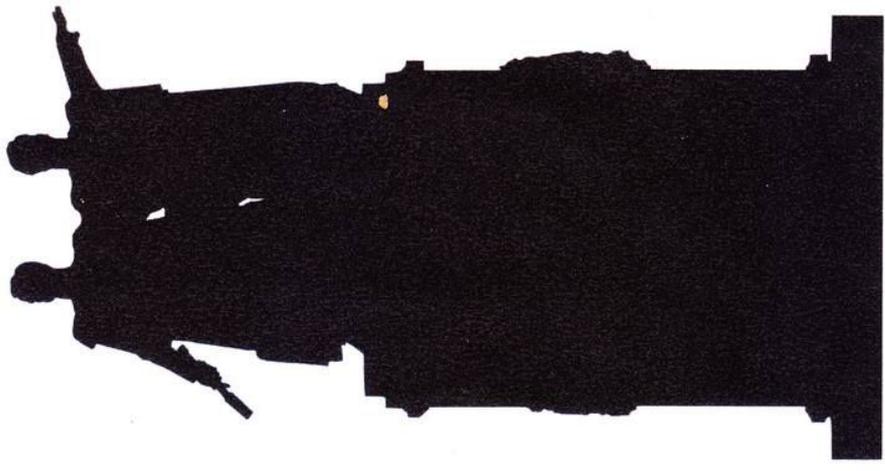
Играть может четное количество детей до 12 человек. Все карточки раздаются игрокам. По сигналу воспитателя игроки должны найти себе пару, карточка с изображением памятника и карточка с его силуэтом. Каждая пара должна назвать свой памятник.

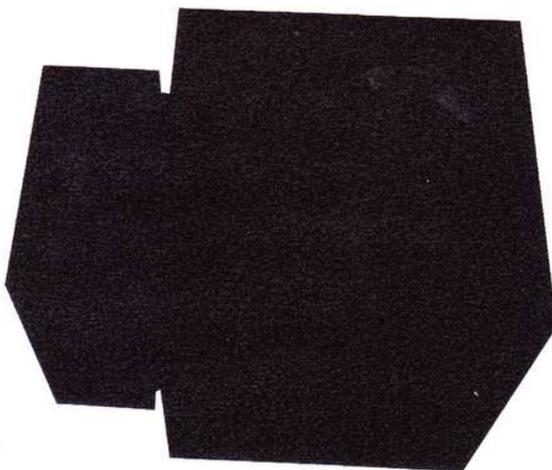
Автор: Кузнецова О.В. воспитатель МАДОУ №82  
"Сказка" г.Новороссийск.

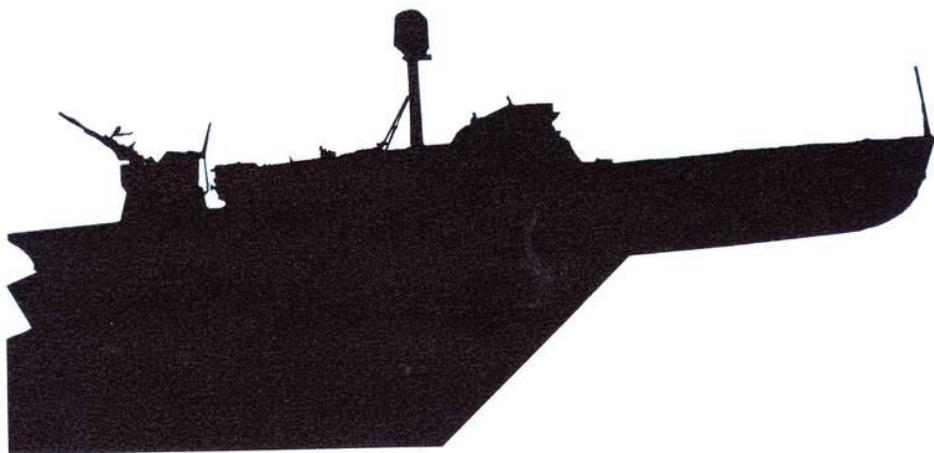
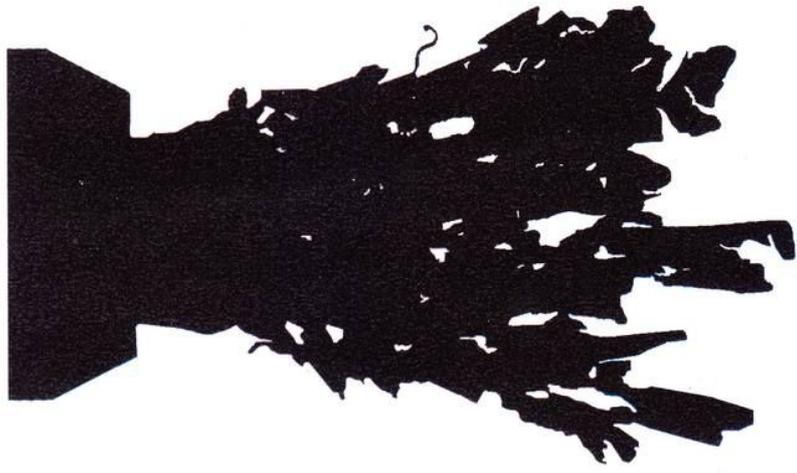












# Дидактическая игра «Узнай памятник»

